



做教育可以去到邊

中華基督教青年會小學
程志祥校長





親子

新巴

小西灣 82

幼稚園老師
自製教學道具



誇張!

港鐵車

香港大排

大排檔





桌球



劍擊



智能運動中心



Make a Big Dome



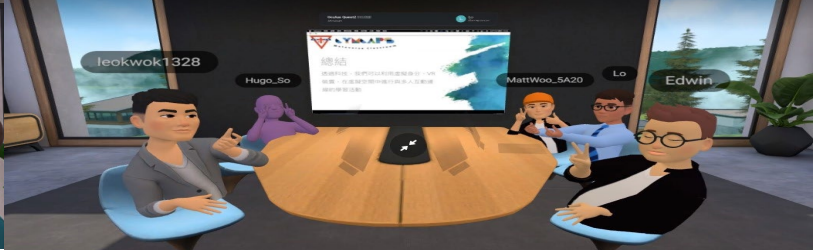
Super Big Book



XR沉浸教室



5G元宇宙教室





Zoom網課

好處

- × 足不出戶
- × 便利
- × 課後可觀看錄像
- × 容易傳送文件及功課
- × 容易收集學習數據

壞處

- 「心散」
- 長時間看屏幕
- × 需家長支援
- × 互動不足
- 不「真實」的課堂



元宇宙教育





元宇宙是甚麼

元宇宙的英文是Metaverse，前面的英文Meta代表超越，後面的verse則代表宇宙，整個意思是「超越現實的宇宙」。





元宇宙是甚麼

元宇宙Metaverse一詞最早出於1992年
科幻小說《潰雪》，描述一個虛擬世界
，人們可以透過虛擬身份在裡面生活。





中華基督教青年小學

Meta Classroom 元宇宙教室





目標

透過科技，我們可以利用虛擬身分、
VR裝置，在虛擬空間中進行互動連
線的學習活動



元宇宙教育基礎課程

- 建立元宇宙教室
- 使用元宇宙設備(考牌制度)
- 各科目應用
- 專題研習



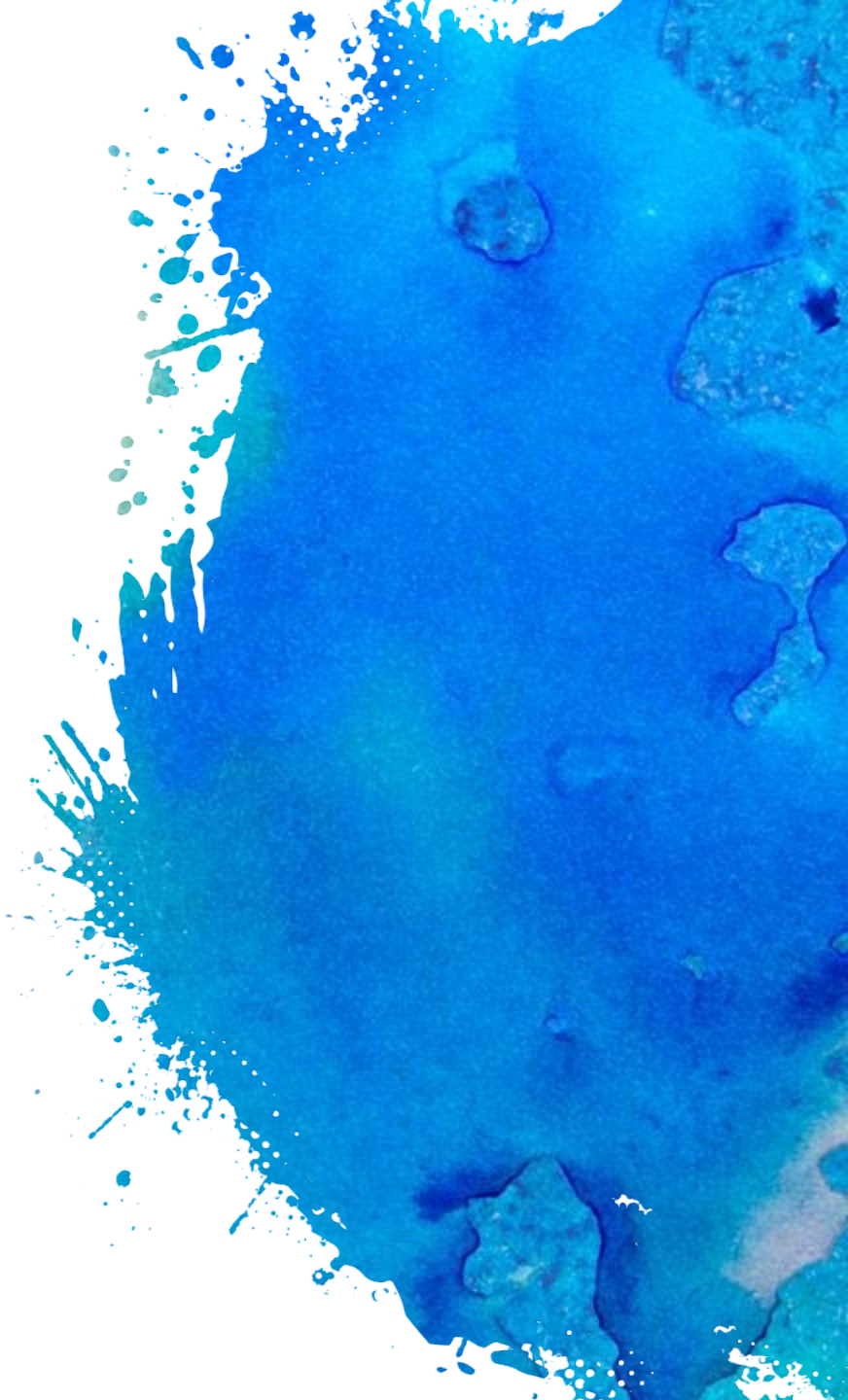


前期準備

- × 購買設備
- × 試用Oculus Quest2
- × 師生比例
- × 安全考慮
- × 應用程式 協助學習
- × 互相交流心得

學與教策略

- × 抽不同年齡學生進行體驗
- × 選出一些學生進行元宇宙教室課程
- × 在家熟悉設備操作，課堂講解後進行元宇宙活動





Metaverse Classroom



12 sets



使用建議：

1. 使用設備前，先徵求家長同意使用
2. 定期更新軟件版本
3. 切勿點擊可疑的連結或開啟可疑的檔案
4. 切勿與人分享機密資訊
5. 準備好電子設備，確保網絡正常，電量充足
6. 設備將需要傳輸大量網絡數據，請注意數據用量
7. 請注意是否有足夠的空間使用設備進行活動
8. 建議找一位家長陪同使用設備，避免太投入使用而造成危險
9. 切勿把設備暴露在陽光下，VR眼鏡的鏡片能聚焦生熱，可能會造成冒煙自燃的情況



Oculus Quest 2 教學計劃

時間：30分鐘zoom + 30分鐘Quest 2 (每節約15分鐘，休息5分鐘)

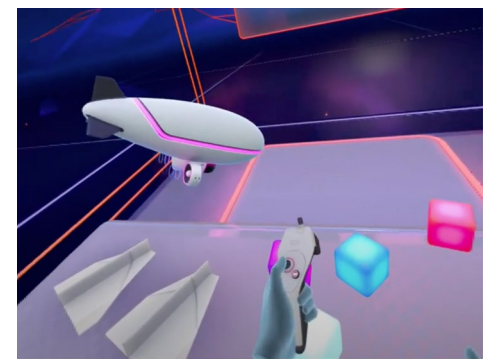
工具：電腦、Quest 2

17/3 第一節	介紹體驗Workrooms(白板、電腦及進行互動) ① 介紹乒乓球枱設計圖及交互意見 ② 分組進行天下太平 ③ 猜詞語
24/3 第二節	介紹體驗Recroom ①預先體驗：嘗試玩飛盤、打籃球、乒乓球 ②使用creative 功能，嘗試在房間設計一件物件
31/3 第三節	Recroom 設計虛擬物件 討論設計初稿 體驗recroom不同人設計的物件 or Gravity sketch or ShapesXR，請家長做立體設計教學
7/4 第四節	Recroom 設計裝置 分享設計

教學策略

<https://youtu.be/RLsXEZ9sSg>

Q





快到星期四了，給大家三個重要任務，希望在星期四上課前能夠挑戰成功😁。

任務一：Rec Room登陸任務 跟隨以下PDF的指示到達最後目的地，**記下自己的登入名**

任務二：自行下載Ecosphere去肯亞森林及印尼海洋玩下

任務三：自行下載Mission ISS玩下太空任務 (最多玩一分鐘，否則會頭暈)

各位隊員，加油！

羅副校



Rec Room 登陸任務.pdf
PDF

3 則課程留言



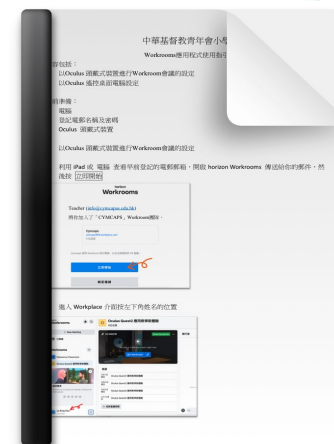
20 胡琪烽 Matt 3月24日

羅副校，剛才我試Rec Room的時候感到很暈



羅勁柱副校長 3月24日

琪烽，最多只能使用5-10分鐘，不宜使用太長時間啊！

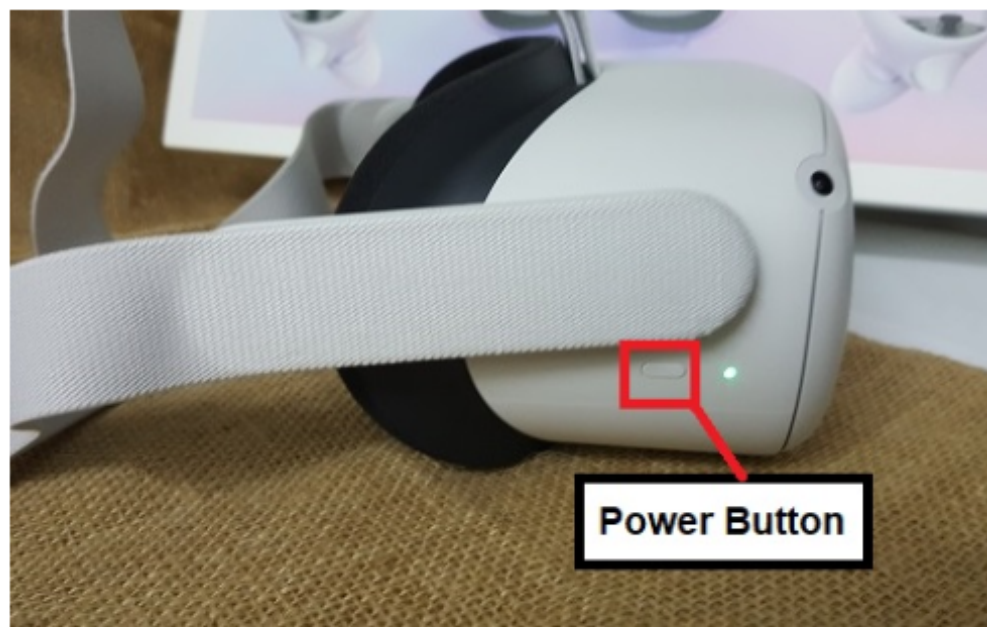


中華基督教青年會小學

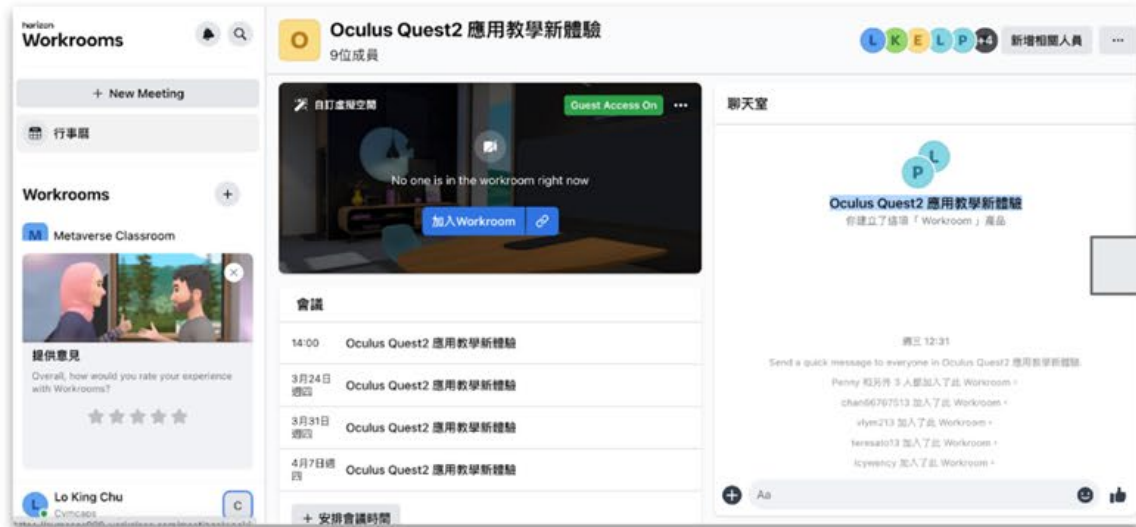
啓動你的Oculus 頭戴式裝置

注意:事前要準備好一個正在使用的電郵及此電郵要綁定Facebook帳號，一部可以安裝Oculus APP的手機及一部可以上網的電腦，而所有設備都要連接到同一個WiFi網絡

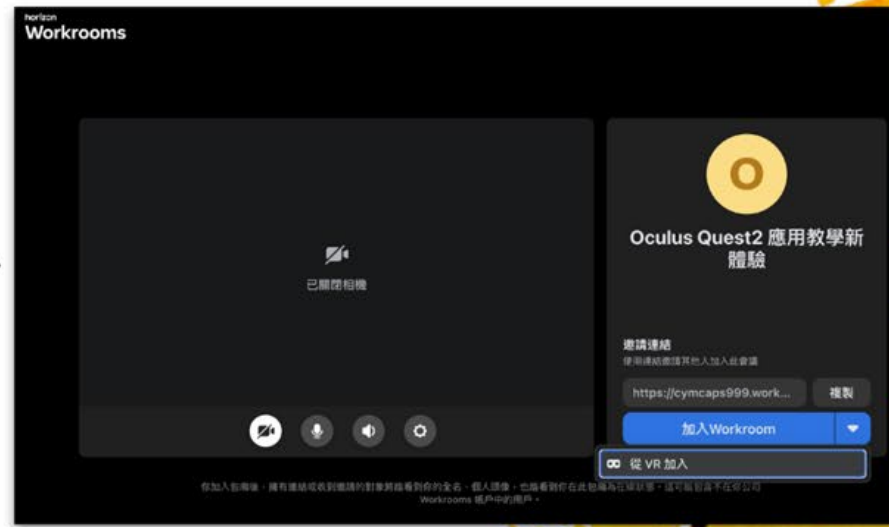
1. 按住Oculus 頭戴式裝置 的開關鍵開機 (開機畫面)



2. 將Oculus 頭戴式裝置 帶上，在眼前見到一個**5位數**的數字，將這個記下 (抄在紙張上)



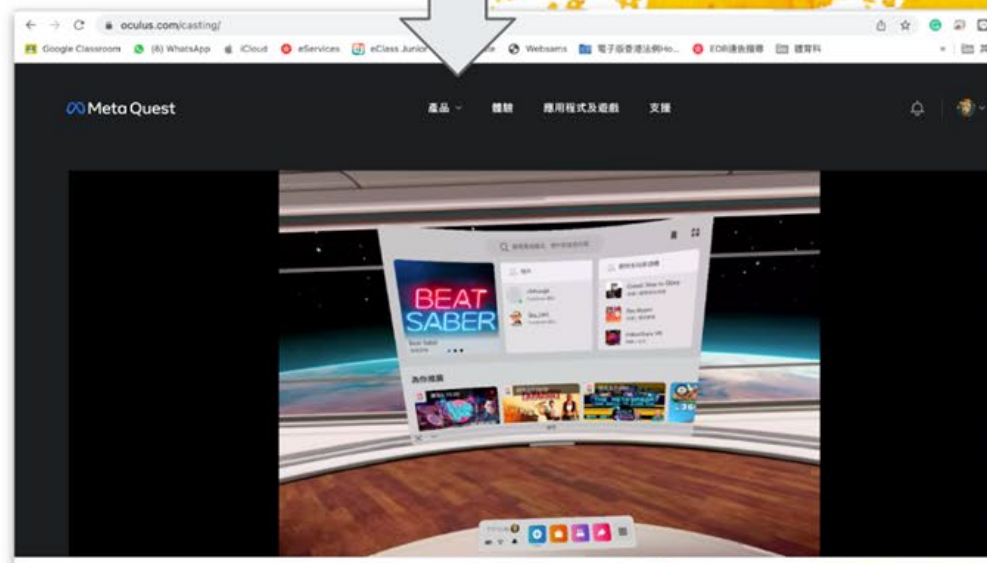
成功在電腦登入Workrooms Workplace 畫面



在Workplace成功連接頭戴式裝置



利用Oculus Quest 2 成功進入「Oculus Quest2 應用教學新體驗」的虛擬會議室

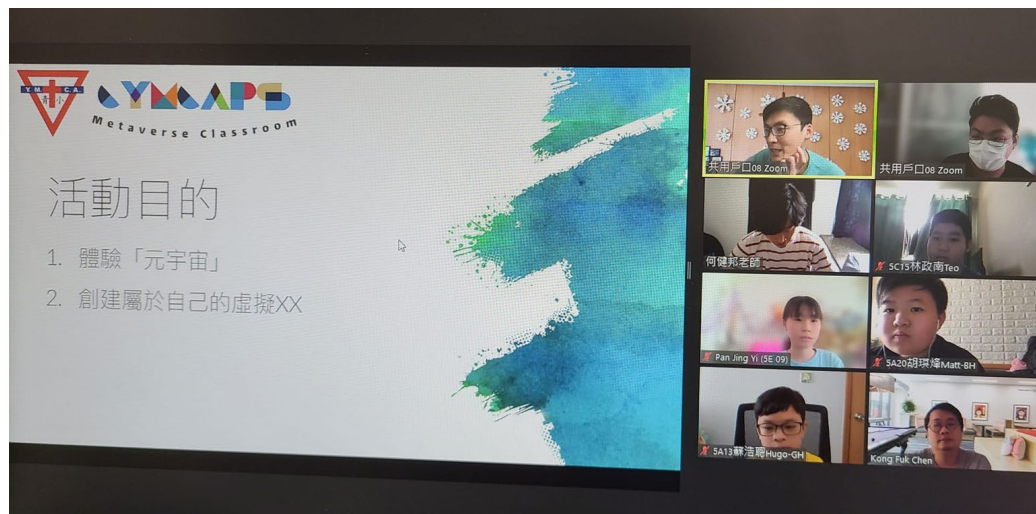


在電腦成功顯示Oculus Quest 2的畫面



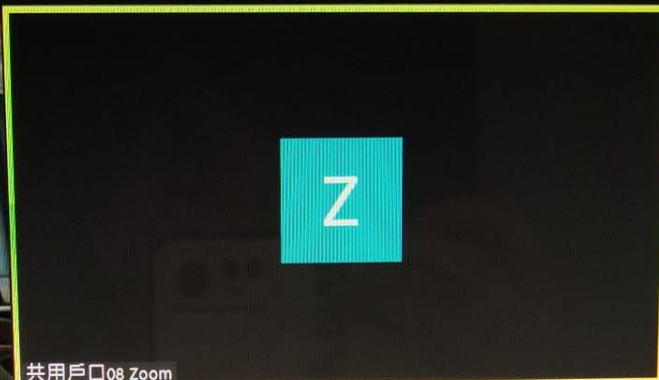
Metaverse Classroom

https://youtu.be/mmFJINr_-bo
1'56





5A10 共用戶口08 Zoom



共用戶口08 Zoom



5A13 蘇浩聰 Hugo-GH



5A20 胡瑛烽 Matt-BH



5C15 林政南 Teo



5A19 黃婉嫻 Abbie



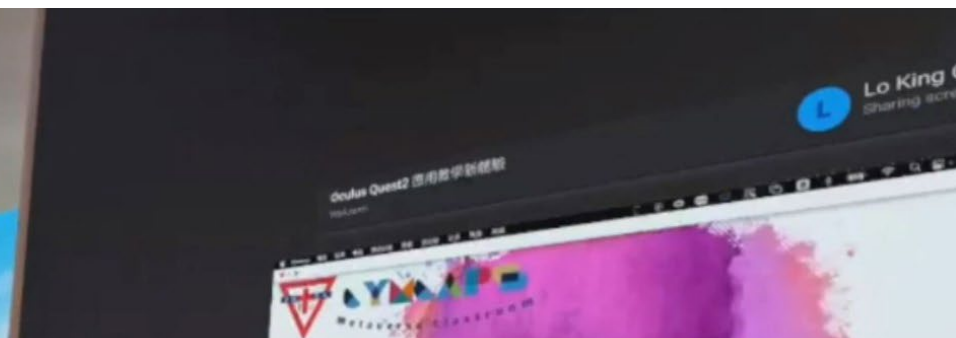
5E09 潘靖頤 Janie



共用戶口08 Zoom

Workroom

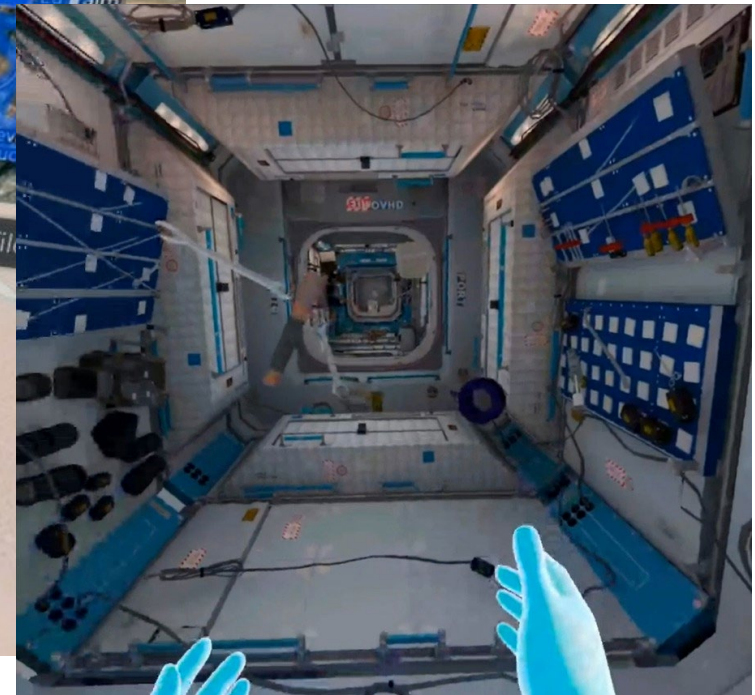







Oculus Quest 2 應用教學體驗

元宇宙自學課程





1A 黃安然
元宇宙藝術



NFT x 校園壁畫創作計劃

網上研討會



主題：動感香港 Hong Kong Move On 區塊鏈帶進校園：NFT x 校園壁畫創作計劃

日期：2022-04-13（星期三） 時間：10:30 - 12:00

對象：各級中小學教師

內容：

- 介紹區塊鏈、NFT等創新科技概念
- 簡介免費「NFT x 校園壁畫創作計劃」
- 藝術家現場分享校園壁畫創作經驗與成果

分享嘉賓：

- 柯靜嫻小姐 - Explorer Story Space 創辦人及策展人
- 陳巧倩小姐 - 多媒介藝術家
- Pantone C - 城市藝術家

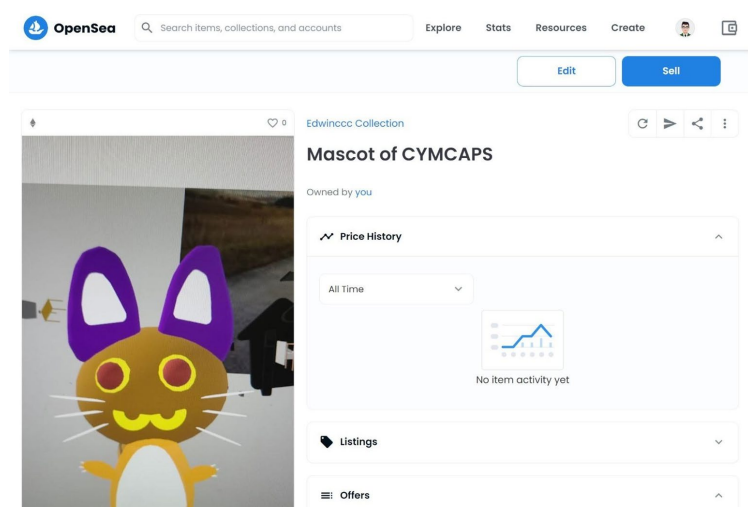
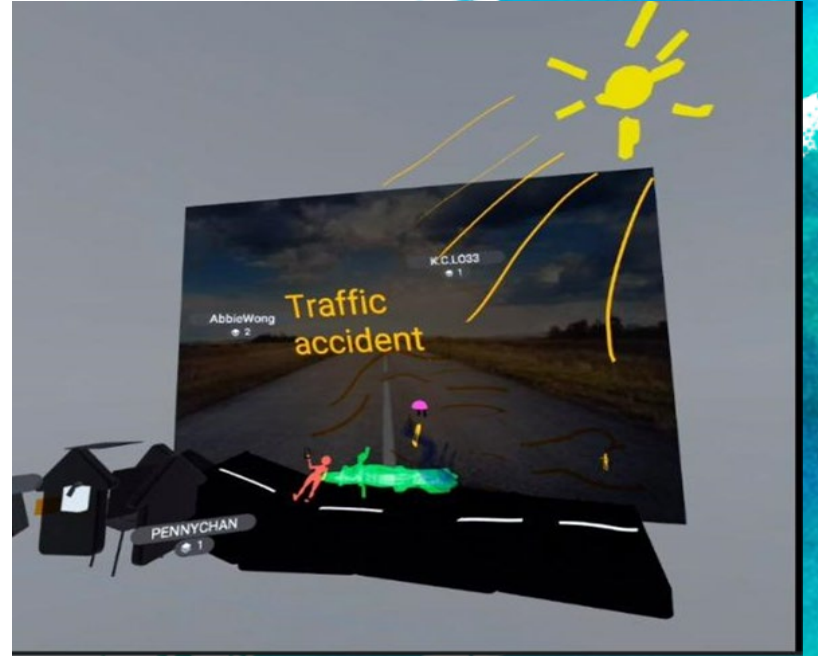
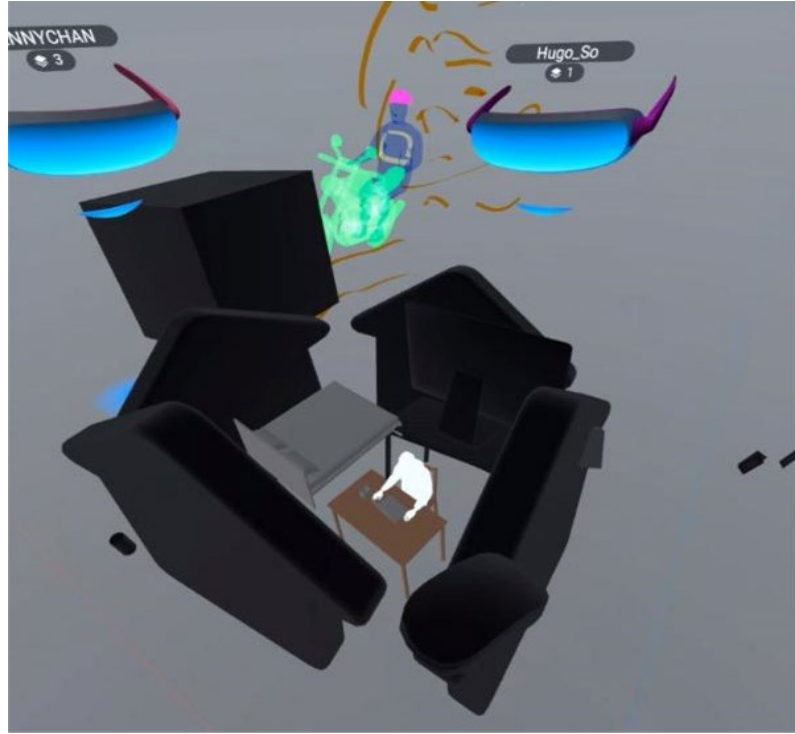






Metaverse Classroom





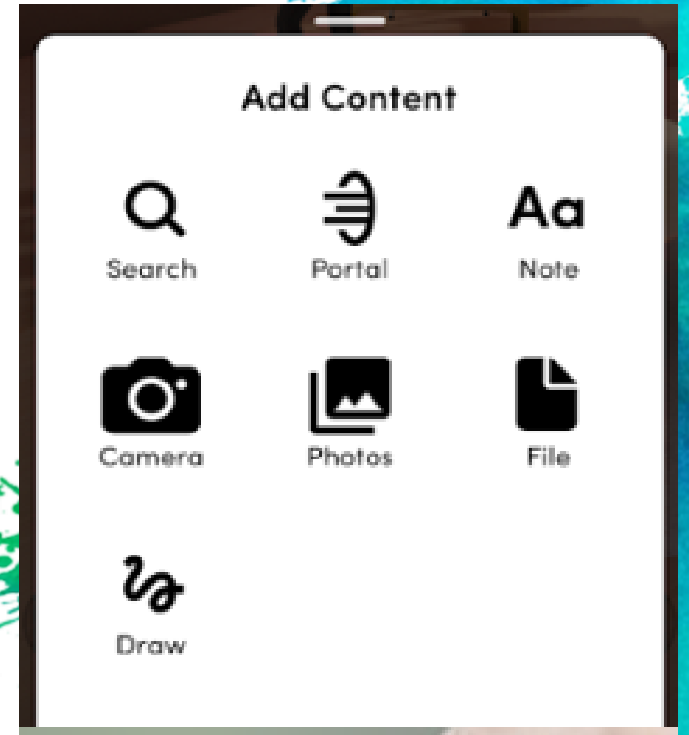
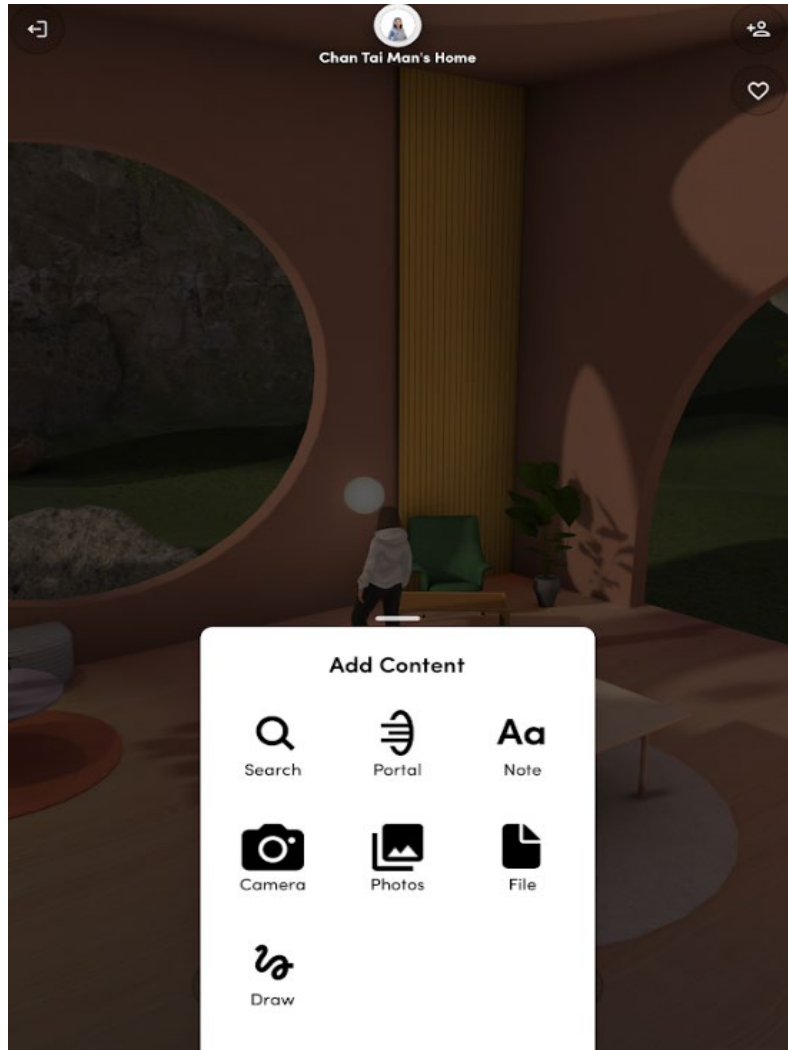




ESG 永續發展



氫能車大挑戰





未來教育

- × 讓學生踏上數碼時代的高速公路
- × 培養學生數碼素養、健康、安全等
- × 學會創新及自我挑戰的精神



1.8m Ironman



隨意門





Thank you

- Contact info :
- Whatsapp : 90222772
- Email :
ccc@cymcaps.edu.hk
- Facebook :
<https://www.facebook.com/edwin.ching.98>