



社創及科技工作坊系列 2023

善用科技 · 創新服務

SocTech Workshop Series on ICT-enabled Social Service Innovation

08 - 11.2023





目的

以「善用科技、創新服務」為理念，讓參加者對創新科技具備基本認識，提升業界同工應用科技的信心及能力，同時提供服務交流與共創的空間，連結資源以實現有潛力的方案，共創跨機構具影響力的社創及科技點子。本工作坊系列為非技術性培訓，

參加者可：

- ◇ 掌握創新科技的基本知識和應用層面，促進對服務評估、介入手法和服務媒介等想像
- ◇ 認識其他有志善用科技創新服務之同工
- ◇ 從個案分享汲取經驗，認識項目推行的前期籌備、推進、檢討中的重點
- ◇ 參與同儕討論及分享環節，同創善用科技的服務點子，即時應用所學

詳情

日期：2023年8月22日至9月12日(一共四天)

小組報告日期：2023年11月3日(星期五)

對象：負責服務設計及管理的同工、社工

(兒童、青少年、家庭服務優先；參加者須具最少2年或以上相關經驗，由機構/中心推薦，社聯機構會員優先)

語言：廣東話(英語輔助)

名額：30人

費用：免費

交通：工作坊一及四設考察參觀環節，交通安排詳情參閱報名確認函

查詢：

張俊賢先生 / 馬歡儀女士

電郵：jeff.cheung@hkcss.org.hk ; kim.ma@hkcss.org.hk

電話：2922 9227/2922 9223

匯報小組成果分享@SocTech 研討會

- ◇ 匯報小組有機會獲邀參與一年一度的 SocTech 研討會(12月)，分享學習成果
- ◇ 一年一度的 SocTech 研討會探討「善用科技、創新服務」在業界的發展、行業經驗、社會影響等
- ◇ 去年第一屆 SocTech 研討會，由勞工及福利局副局長何啟明先生主禮，社署代表、立法會議員、各界嘉賓等支持，超過 200 位基金代表、科技公司、社創、機構代表等出席，並設由本會籌辦的「資訊及通訊科技獎-智慧市民獎」得獎方案展覽



須知

- ◇ 本會將於活動前兩星期前確認報名。為讓更多機構可參與，機構可推薦最多 4 位同工報名。如有需要，本會按報名情況與機構溝通，由本會最後確認報名
- ◇ 活動由「香港公益金」資助，一經確認報名後，必須出席最少 3 個工作坊(工作坊一必修)，並參與 11 月的小組匯報，方可獲由本會發出工作坊系列證書
- ◇ 每個匯報小組可享兩節「網上技術諮詢」(9 至 10 月期間)，就小組的方案獲得技術上的意見

工作坊一：善用科技推動社創與設計思維
ICT-enabled Social Innovation and Design Thinking

8月22日(二) 探視學界經驗 - - 推動以服務對象(學生)為本之教育科技

10:00 - 17:30

@聖公會
何明華會督中學



- ◇ 從傳統教學到融入科技，以學生為本的考量和要素
- ◇ 教育科技帶來的內外挑戰及機遇
- ◇ 科技如何提升教與學效能
- ◇ 親身體驗 EdTech



金偉明校長

香港電腦教育學會顧問
聖公會何明華會督中學校長



陶宇汶主任

聖公會何明華會督中學
第一屆「賽馬會教師創新力量」創新教師

善用科技推動社創與設計思維

@溫莎公爵
社會服務大廈

- ◇ 設計思維在推動 SocTech 的意義和影響
- ◇ 爐邊會談：從設計思維至落地推行的共創策略
 - ※ 復康機械手(HandyRehab)
 - ※ Time Auction
 - ※ 藥物圖標 (Drug Icon CC)
- ◇ 小組討論及分享：探討共創的方向及議題



蔡展輝先生

SONOVA 共同創辦人
香港社會創投基金首席創效傳訊師

爐邊會談嘉賓：

張皓程先生

Zunosaki 行政總裁及聯合創辦人

梁嘉寶女士

Time Auction 行政總裁及創辦人

區恩庭先生

艾草蜂創辦人



工作坊二：善用元宇宙、非同質化代幣與區塊鏈 Metaverse, Non-Fungible Token (NFT) and Blockchain

8月30日(三)

基礎知識與應用

09:30 – 17:00

@溫莎公爵
社會服務大廈

- ◇ 區塊鏈：Web3 - Web3.0、當中的利弊；政府、商界及 NGO 的應用個案；加密貨幣、央行數碼貨幣(CBDC)；加密貨幣錢包
- ◇ 非同質化代幣(NFT)：資產中的同質化 vs.非同質化代幣；NFT 應用規範、NFT 的 4 個技術棧以及 NFT 的案例；如何創建 NFT 個人資料圖片(Picture for Profile)；非政府組織、慈善機構的啟動平台
- ◇ 元宇宙：元宇宙歷史；元宇宙的層次、NFT 和區塊鏈的重點；全球趨勢 (GameFi、Play-to-earn、房產投資、DeFi)；品牌元宇宙和開放元宇宙；現實與虛擬的社交互動、業務發展趨勢和業務用例；元宇宙生態系統、挑戰與機遇

創新服務

- ◇ 嘉賓講者之實戰分享
- ◇ 同儕討論及分享環節：以本節工作坊的基礎知識及應用，與組員共同構思一個社會服務項目

* 同儕討論主持：蔡展輝先生；技術反饋：梁國柱先生



梁國柱先生

NFT Investment & Venture Limited
聯合創辦人及首席技術官



程志祥校長

中華基督教青年會小學
校長

工作坊三：善用擴增實境和虛擬實境 Augmented Reality (AR) & Virtual Reality (VR)

9月5日(二)

基礎知識與應用

09:30 – 17:00

@溫莎公爵
社會服務大廈

- ◇ 虛擬技術：3D 技術；VR/AR/MR 的分別；3D 行業發展
- ◇ 技術體驗：VR、AR、MR 產業應用；服務對 3D 技術的應用
- ◇ 虛擬體驗
- ◇ 社會服務應用案例

創新服務

- ◇ 嘉賓講者之實戰分享
- ◇ 同儕討論及分享環節：以本節工作坊的基礎知識及應用，與組員共同構思一個社會服務項目

*同儕討論主持：蔡展輝先生；技術反饋：岑希雲女士、陳國強先生



岑希雲女士

香港 VR AR 協會主席



陳國強先生

香港 VR AR 協會常務副主席



巫佩雯女士

香港中華基督教青年會
主任幹事

工作坊四：善用人工智能與物聯網

Artificial-intelligence (A.I) & Internet of Things (IoT)

9月12日(二) 基礎知識與應用

09:30 – 17:00

@香港漁農
科技中心(新田)



- ◇ 人工智能及其應用
- ◇ 利用 Teachable Machine 建立人工智能模型
- ◇ 利用 ChatGPT
- ◇ 體驗人工智能技術如何協助視障人士、聽障人士、長者及照顧者
- ◇ 物聯網及其應用
- ◇ 傳感器及其應用
- ◇ 認識 IFTTT 網路服務平台

創新服務

- ◇ 參觀 **香港漁農科技中心**
- ◇ 同儕討論及分享環節：以本節工作坊的基礎知識及應用，與組員共同構思一個社會服務項目

*同儕討論主持：蔡展輝先生；技術反饋：鄔文皓先生



鄔文皓先生

耀華文化慈善基金有限公司
人工智能及社會智慧聯盟
總經理

9月至10月 網上技術諮詢



- ◆ 由工作坊二至四講者擔任技術諮詢
- ◆ 每個匯報小組可選擇最多兩節「網上技術諮詢」(Zoom)，每節一小時
- ◆ 每個技術諮詢分開進行

11月3日(待定) 小組匯報



- ◆ 小組以科技方案提出一項有關社會服務建議，並為項目命名
- ◆ 每組 15 分鐘匯報時間，10-15 分鐘問答時間
- ◆ 以簡報及其他工具/媒體輔助，以清晰表達方案意念。簡報需於匯報一星期前提交
- ◆ 評審及其他小組提問及意見反饋
- ◆ 跨界別評審團 (社聯代表、科技公司代表、社創代表、基金代表等)

以人
為本

知識
實戰

共創
方案

跨界
評審



SocTech
Technology for Good

 itrc.hkcss.org.hk



Cover image credit: Vecteezy.com



"There's a way to do it better - find it."

Thomas Edison